

**ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ**

**практической работы № 10**

Выполнил: ст.гр. Мелешкин Никита

Николаевич

Специальность: 09.02.07

Информационные системы и программирование

Проверил: преподаватель Кумскова И.А.

Москва

2022

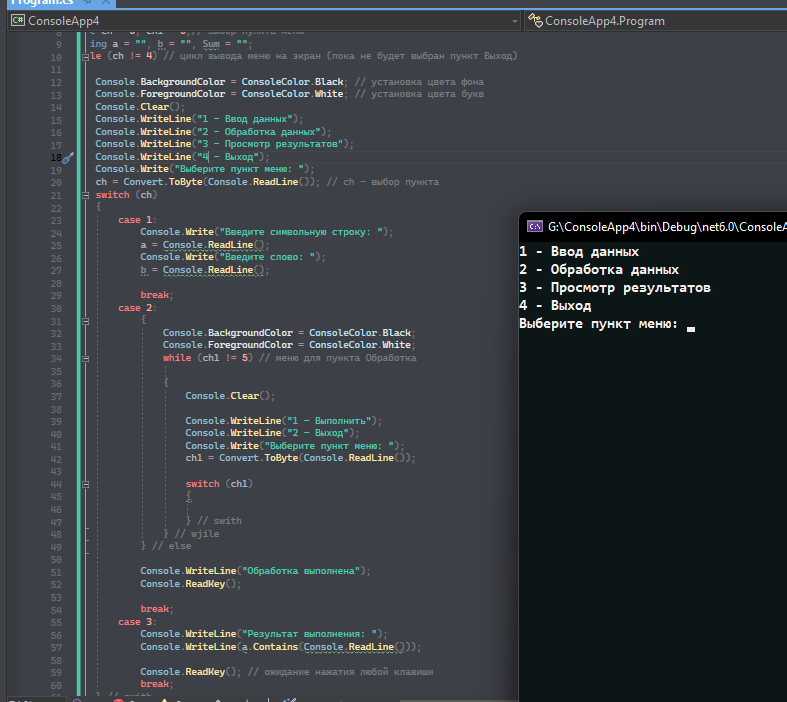
**Тема: Модульное программирование. Методы в C#**

**Цель работы: Получение практических навыков по разработке методов.**

**Ход работы.**

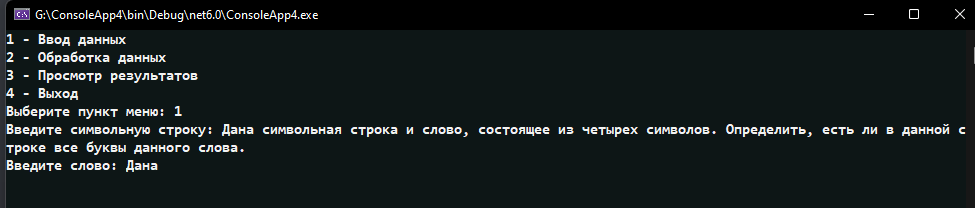
**Вариант 3**

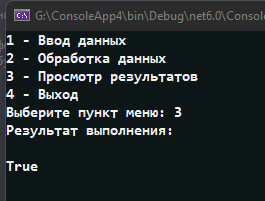
**Задание.**

****

**Задание № 1.**

Дана символьная строка и слово, состоящее из четырех символов. Определить, есть ли в данной строке все буквы данного слова.





**Контрольные вопросы:**

1. В С# используется спецификация класса для построения объектов, которые являются экземплярами класса. Следовательно, класс, по существу, представляет собой ряд схематических описаний способа построения объекта.

2. К названиям методов предъявляются в принципе те же требования, что и к названиям переменных. Однако, как правило, названия методов начинаются с большой буквы. Перед названием метода идет возвращаемый тип данных. Здесь это тип void, который указывает, что фактически ничего не возвращает, он просто производит некоторые действия. После названия метода в скобках идет перечисление параметров. Но в данном случае скобки пустые, что означает, что метод не принимает никаких параметров.

3. Отличие параметра-переменной от обычного параметра (т. е. параметра-значения) состоит в том, что инструкции процедуры или функции могут изменить значение переменной, являющейся фактическим параметром. Использование параметров-переменных позволяет использовать процедуры для изменения значений переменных основной программы.

4. Return служит для выхода из функции. Если return использован в main, то происходит завершение программы, если в одном из методов, то управление передается вызывающей программе, а инструкции следующие за return не выполняются. В зависимости от типа возвращаемого значения функции, переменная соответствующего типа должна быть указана после return. Если void, то просто return. 5. Формальными параметрами называются переменные описанные в заголовке программы и используемые только внутри процедуры (функции). Формальные параметры указывают, с какими параметрами следует обращаться к этой процедуре (функции), т.е. их количество, последовательность, тип. Они задаются в заголовке процедуры (функции) в виде списка параметров, разбитого на группы однотипных параметров.

Правила задания фактических параметров:

1. Фактические параметры должны совпадать с формальными по количеству, по порядку следования, по типу.

2. Если формальный параметр – параметр-переменная, то фактический параметр при вызове процедуры задается только идентификатором (вызов по ссылке).

3. Если формальный параметр – параметр- значение, то фактический параметр при вызове процедуры задается:

* Идентификатором
* Константой
* Выражением

4. Для параметров-переменных должно быть точное совпадение по типу фактических и формальных параметров, а для параметров-значений (вызов по значению) допустима совместимость.